# Monte Carlo Integration: Expected Values and Simulations

▲□▶ ▲□▶ ▲ 三▶ ▲ 三▶ 三三 - のへぐ

# Introduction to Expected Value and Monte Carlo Integration

- We are often interested in computing E(h(X)), the expected value of a function h(X), where X is a random variable.
- In some cases, E(h(X)) is easy to compute when the probability distribution p<sub>X</sub>(x) is known and simple.
- However, in more complex situations, direct computation of E(h(X)) becomes difficult or even impossible.

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

## Motivating Example: Loading the Car

- Scenario: My family needs to load into the car quickly, involving tasks like putting on shoes, using the restroom, etc.
- Let X be the time it takes for the last of my five kids to get in the car.
- Define X = max{Y<sub>1</sub>, Y<sub>2</sub>,..., Y<sub>5</sub>}, where Y<sub>i</sub> are independent exponentially distributed random variables with rates 0.5, 0.75, 1.0, 0.75, and 2.0, respectively.

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

Computing E(X) analytically is challenging due to the maximum of multiple exponential random variables.

## Why is this Difficult?

- The distribution p<sub>X</sub>(x) of X = max{Y<sub>1</sub>, Y<sub>2</sub>,..., Y<sub>5</sub>} is not straightforward to calculate.
- Direct computation involves complex convolution of exponential distributions, which is difficult to express in a closed form.
- This motivates the use of Monte Carlo methods to estimate E(X) through simulation.

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

# Monte Carlo Integration for E(h(X))

- Monte Carlo integration allows us to estimate the expected value of h(X) by simulating random values of X from its distribution p<sub>X</sub>(x).
- ► For independent samples X<sub>1</sub>, X<sub>2</sub>,..., X<sub>n</sub> ~ p<sub>X</sub>(x), the Monte Carlo estimate of E(h(X)) is:

$$\hat{E}(h(X)) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} h(X_i)$$

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

As the sample size n increases, the estimate Ê(h(X)) converges to the true expected value E(h(X)) (Law of Large Numbers).

## Monte Carlo and Simulation Studies

- Monte Carlo integration is closely linked to simulations. In practice, you simulate samples from the distribution of interest and apply the function h(X).
- In the loading car example, we simulate times X = max{Y<sub>1</sub>,..., Y<sub>5</sub>}, where the Y<sub>i</sub> follow different exponential distributions.
- This technique provides a way to estimate complex integrals and expected values when direct computation is infeasible.

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

## Formal Applications of Monte Carlo Integration

Monte Carlo methods are widely used in formal settings such as:

- Hypothesis testing: Generating random samples under the null hypothesis to evaluate the test statistic's distribution.
- Model validation: Using simulations to assess the accuracy of a statistical or machine learning model.
- Bayesian inference: Estimating posterior distributions through sampling (e.g., Markov Chain Monte Carlo).

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

These methods are critical for solving complex, high-dimensional problems in science, finance, and engineering.

### Probability as an Expected Value

Consider the same family loading scenario: The time X it takes for the last of my five kids to get in the car is:

$$X = \max\{Y_1, Y_2, \ldots, Y_5\}$$

where  $Y_i \sim \text{Exp}(\lambda_i)$  with rates 0.5, 0.75, 1.0, 0.75, and 2.0.

We are interested in the probability that the car will be loaded in less than 3 minutes:

$$P(X \leq 3)$$

This can be expressed as an expected value:

$$P(X \le 3) = E[\mathbb{I}(X \le 3)]$$

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

where  $\mathbb{I}(\cdot)$  is the indicator function.

### Monte Carlo Estimation for Probabilities

• To estimate  $P(X \le 3)$ , we use Monte Carlo integration:

$$\hat{P}(X \leq 3) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \mathbb{I}(X_i \leq 3)$$

where  $X_i$  are independent samples of  $X = \max\{Y_1, Y_2, \dots, Y_5\}.$ 

As n increases, the Monte Carlo estimate converges to the true probability P(X ≤ 3) due to the Law of Large Numbers.

Variance of the Monte Carlo Estimator

The accuracy of a Monte Carlo estimate depends on its variance. For the general case of estimating E(h(X)), the variance of the Monte Carlo estimator is:

$$\operatorname{Var}\left(\hat{E}(h(X))
ight)=rac{\operatorname{Var}(h(X))}{n}$$

For probabilities, where  $h(X) = \mathbb{I}(X \leq 3)$ , we have:

$$\mathsf{Var}\left(\hat{P}(X\leq 3)\right) = \frac{P(X\leq 3)(1-P(X\leq 3))}{n}$$

The variance decreases as the sample size n increases.

Confidence Interval for Probability Estimate

From the variance we can compute the **Monte Carlo confidence interval** as

$$\hat{\mathcal{E}}(\mathit{h}(X)) \pm 1.96 imes \sqrt{\mathsf{Var}\left(\hat{\mathcal{E}}(\mathit{h}(X))
ight)}$$

- ▶ In the loading car example, we estimated  $\hat{P}(X \le 3) = 0.85$  with variance  $\hat{Var} = 0.00001275$ .
- ► The standard error is:

$$\mathsf{SE} = \sqrt{\frac{0.85(1 - 0.85)}{10,000}} = 0.00357$$

► The 95% confidence interval is:

$$0.85 \pm 1.96 imes 0.00357 = [0.842, 0.858]$$

▲□▶ ▲□▶ ▲ 三▶ ▲ 三▶ 三 のへぐ

## Step-by-Step Monte Carlo Integration

#### Step 1: Define the Problem

- We want to compute E(h(X)), where h(X) is a function of a random variable X.
- Example: The time X it takes for the last of five kids to load the car.

#### Step 2: Simulate Random Samples

Simulate independent random samples X<sub>1</sub>, X<sub>2</sub>,..., X<sub>n</sub> from the distribution of X.

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

• In our case, simulate  $X = \max\{Y_1, Y_2, \dots, Y_5\}$ , where  $Y_i \sim \operatorname{Exp}(\lambda_i)$ .

Step-by-Step Monte Carlo Integration (cont.)

#### Step 3: Apply the Function

- For each sample  $X_i$ , compute  $h(X_i)$ .
- In the loading car example, for estimating the probability P(X ≤ 3), use h(X) = I(X ≤ 3).

#### Step 4: Compute the Monte Carlo Estimate

The Monte Carlo estimate of E(h(X)) is:

$$\hat{E}(h(X)) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} h(X_i)$$

### Step-by-Step Monte Carlo Variance

#### Step 5: Estimate the Variance and Confidence Interval

▶ The variance of the Monte Carlo estimator is given by:

$$\operatorname{Var}\left(\hat{E}(h(X))\right) = \frac{\operatorname{Var}(h(X))}{n}$$

For probabilities,  $h(X) = \mathbb{I}(X \le 3)$ , the variance becomes:

$$\operatorname{Var}\left(\hat{P}(X\leq 3)\right) = \frac{P(X\leq 3)(1-P(X\leq 3))}{n}$$

Find the Monte Carlo confidence interval using

$$\hat{\mathsf{E}}(\mathsf{h}(X)) \pm 1.96 imes \sqrt{\mathsf{Var}\left(\hat{\mathsf{E}}(\mathsf{h}(X))
ight)}$$

## Step-by-Step Reporting Monte Carlo Results

#### Step 6: Reporting Results in Context

- Report the Monte Carlo estimate Ê(h(X)) along with the sample size n and the variance of the estimator or the Monte Carlo confidence interval.
- ► Example: After simulating 10,000 samples, the estimated probability that the car will be loaded within 3 minutes is P(X ≤ 3) = 0.85 with variance:

$$\hat{\mathsf{Var}}\left(\hat{P}(X\leq3)
ight) = rac{0.85(1-0.85)}{10,000} = 0.00001275$$

Interpret the results in context: "The Monte Carlo estimate for the probability the the car will be loaded in 3 minutes is 85%, with a 95% Monte Carlo confidence interval of [0.842, 0.858]"